

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2021/2022

Classe 4 sez A

Disciplina Informatica

Docenti:

Di Camillo M.Antonietta

Cutone Simona

Data di presentazione 04/06/202

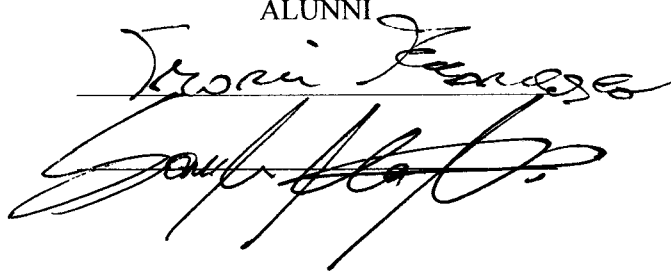
Programma Svolto

n°del modulo	Nome del modulo	n° u.d.	Unità didattiche
1	Richiami del programma dello scorso anno	1	Diagramma di flusso
		2	Variabili, vettori e matrici
		3	Funzioni e procedure
2	Ingegneria del software	1	Software
		2	Ciclo di vita del software
		3	Manutenzione e gestione del progetto
	Laboratorio	1	Approccio metodologico ai progetti
		2	Modello di approccio strutturato
3	Programmazione orientata agli oggetti	1	La Programmazione Object – OrientedIn Linguaggio Java
		2	Caratteristiche delle classi e deglioggetti
		3	Oggetti pubblici e privati
		4	Ereditarietà e generalizzazione
	Laboratorio		Utilizzo di Ide Eclipse per creazione delle classi in Linguaggio Java Netbeans per creazione di interfacce
4	Le strutture di dati dinamiche		Liste.Grafi (cenni)

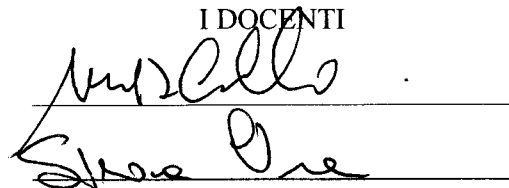
Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

Non ci sono state integrazioni rispetto alla programmazione, sebbene nella prima parte dell'anno scolastico siano stati affrontati e ripresi argomenti già accennati nel programma di classe Terza, tutto ciò al fine di consentire agli alunni un aggancio alla programmazione da seguire nel corso dell'anno.

ALUNNI

Handwritten signature of a student, likely a male, with a stylized, cursive script.

I DOCENTI

Handwritten signature of a teacher, likely a male, with a stylized, cursive script.